



Normas y reglas del torneo

Al entrar en la gran final del torneo Tekken 6™ PAL de Namco Bandai Games, reconoces los siguientes términos y condiciones y aceptas las reglas del torneo:

VERSIÓN Y FORMATO DE LA GRAN FINAL:

- La gran final del torneo Tekken 6™ PAL se celebrará en The Proud Galleries en Londres y se jugará con la edición de venta en las tiendas de Tekken 6™ para PlayStation 3. ¡Ningún encuentro del torneo se jugará en el formato para Xbox 360!
- La versión de venta en las tiendas permitirá a los participantes configurar los botones como quieran antes de cada encuentro (pero no se podrán alterar tras el inicio del mismo).
- Los competidores del torneo pueden elegir jugar las rondas con su propio mando si lo prefieren, pero aceptan que todo el equipamiento será inspeccionado por el personal de Namco Bandai Games antes de participar.
- Todos los participantes son responsables de su propio equipamiento y ni Namco Bandai Games ni The Proud Galleries serán responsables de la pérdida ni de los daños sufridos por el equipamiento de los participantes.

FORMATO DEL TORNEO:

- El torneo Tekken 6™ PAL de Namco Bandai Games tendrá un formato de eliminación sencilla.
- Los participantes pasarán a la siguiente ronda tras ganar el encuentro asignado.
- Cada encuentro del torneo lo ganará el mejor de tres combates (el primero en alcanzar dos victorias).
- Cada combate lo ganará el mejor de tres asaltos (el primero en alcanzar dos KO).
- Los participantes que pierdan un encuentro quedarán eliminados del torneo y no podrán seguir participando, con independencia de la abstención o renuncia de otros participantes.
- En el encuentro final del torneo, cada combate lo ganará el mejor de cinco asaltos.

EMPAREJAMIENTOS:

- Aunque a los participantes se los considera campeones de sus respectivos territorios, procuraremos emparejarlos según su habilidad y el éxito que hayan tenido en anteriores torneos internacionales.
- Al participar en el torneo, todos los participantes aceptan la decisión del personal de Namco Bandai Games en cuanto a sus posiciones iniciales dentro del torneo.

ENCUENTROS:

- Antes de cada encuentro, se anunciará claramente el nombre y territorio de los participantes. Es responsabilidad de cada participante estar pendiente de escuchar su nombre.
- Tras ser llamado, un participante debe subir al escenario y ocupar su puesto en la consola principal del torneo.
- Tras ser llamado, el participante tendrá 1 minuto para ir a su puesto y comenzar el encuentro. Es responsabilidad del participante llegar a la zona del torneo a tiempo. El personal de Namco Bandai Games no abandonará la zona del torneo para buscar a ningún jugador.
- El personal de Namco Bandai Games se reserva el derecho de dar un encuentro por perdido en caso de que los participantes no se presenten en la zona del torneo después de anunciar su nombre, independientemente de las circunstancias atenuantes.
- El personal de Namco Bandai Games no puede garantizar a los participantes la posición del mando del jugador 1 ni la del jugador 2. Los participantes aceptarán la posición de juego que les sea asignada por los oficiales del torneo.
- El participante tendrá tiempo para configurar su estilo de control en la consola asignada antes del encuentro. Es responsabilidad del participante asegurarse de que esta configuración de control es correcta. NO se le permitirá volver a configurarla después de comenzar el encuentro, a no ser que de por perdido el combate.
- Tekken 6™ tiene un tiempo limitado para que los participantes elijan un personaje. Debes elegir un personaje dentro de este periodo de tiempo. En caso contrario, tendrás que jugar con la selección predeterminada o dar por perdido el combate.
- Los participantes solo pueden cambiar de personaje tras perder un combate.
- El ganador deberá pasar al siguiente combate con el mismo personaje. No puedes cambiar tu personaje según la nueva selección que haya hecho el adversario al que acabas de derrotar.

EQUIPO:

- Si el equipo de Namco Bandai Games se avería durante un encuentro, debes avisar a un miembro del personal del torneo inmediatamente.
- Cualquier avería en el equipo de Namco Bandai Games supondrá la repetición del combate.
- Si el equipo propiedad de los participantes se avería durante la gran final, el participante dará el combate por perdido. Es responsabilidad tuya que tu propio equipo esté en buen estado de funcionamiento.

- El personal de Namco Bandai Games puede proporcionar un mando de PS3 en la gran final del torneo Tekken 6™ en caso de que el equipo propiedad de los participantes se averíe durante un encuentro, pero no se acepta la responsabilidad de sustituir joysticks dañados.

DESEMPATES, PASES Y DECLARACIÓN DE COMBATES PERDIDOS:

- Al entrar en el torneo, aceptas que el personal de Namco Bandai Games se reserva el derecho de otorgar pases a rondas posteriores, resolver empates y declarar combates perdidos según su propia discreción.
- También aceptas que las decisiones del personal de Namco Bandai Games son definitivas. Si no sigues sus indicaciones, puede que haya combates que se declaren por perdidos o que seas descalificado del torneo.

Declaración de rondas perdidas

- Si un participante pulsa PAUSA durante un combate, dará por perdida la ronda automáticamente a no ser que lo haya autorizado un miembro del personal de Namco Bandai Games.
- El personal de Namco Bandai no tolerará excusas atribuidas a llamadas de teléfonos móviles, picores, estornudos, etc. y sus decisiones son definitivas.

Declaración de combates perdidos

- Si un participante desea cambiar la configuración de los botones del mando tras el comienzo de un encuentro, primero deben dar por perdido el combate.

Declaración de encuentros perdidos

- Si un participante no puede ser localizado tras llamarlo por su nombre y número de lucha, su encuentro se dará por perdido automáticamente.
- Cualquier participante que intente sabotear o dañar el equipo de Namco Bandai Games para reiniciar un encuentro quedará descalificado automáticamente del torneo.
- Cualquier persona que intente interferir en un encuentro mediante abuso físico o verbal dirigido contra el personal de Namco Bandai Games o contra los competidores del torneo quedará descalificado del torneo y puede que se lo expulse del recinto.
- Negarse a jugar un combate o comportarse de forma que retrase el torneo supondrá dar por perdido el encuentro con independencia de la clasificación en el torneo del participante.

OTROS TÉRMINOS Y CONDICIONES:

- Todos los participantes representan a su país y tendrán que presentar un pasaporte o una prueba de ciudadanía.

- Al participar en un evento de Namco Bandai Games (un torneo, ya sea casual o no), aceptas participar en las actividades de promoción del mismo, durante las cuales puede que se te haga una foto.
- Cualquier ganador o clasificado que se niegue a que le hagan una foto pierde su derecho a cualquier título o premios.
- Los premios se mandarían a la dirección proporcionada por los ganadores. Sé paciente, la entrega puede tardar 28 días.
- El premio no puede cambiarse por dinero. En caso de que el premio, o una parte de él, no esté disponible, entonces el promotor se reserva el derecho a ofrecer un premio alternativo de valor equivalente. El premio no se puede transferir
- El promotor no será responsable de ninguna interrupción en su promoción ni de los fallos técnicos o de otro tipo que escapen al control del promotor, ya sean por fuerza mayor o por otros motivos.
- El promotor se reserva el derecho, dentro de lo razonable y de acuerdo con toda la legislación vigente y los códigos de práctica, a variar los términos y condiciones de esta promoción.
- Una regla fundamental para participar en los eventos de Namco Bandai Games es que las acciones que son, o se considera que son, indicativas de conspiración de cualquier tipo, ya sea explícita o cómplice, pueden resultar en la expulsión directa o en la exclusión del implicado o los implicados, tanto del evento en curso como de eventos posteriores, según determine el personal de Namco Bandai Games.
- Por lo que concierne al término “conspiración”, se considera como tal manipular, a sabiendas o no, el resultado de un juego o competición a fin de conseguir un efecto deseado que puede ser directa o indirectamente beneficioso para ti o cualquier otra parte implicadas. Un ejemplo de un acto así sería perder un combate a propósito para darle ventaja a otro participante.
- Si la organización toma medidas como resultado de que a un individuo o individuos se los considere responsables de dichas actividades, la decisión de la organización será definitiva y vinculante en este asunto. No se permitirá más discusión, a menos que el director del torneo decida lo contrario.
- Los participantes deben ser conscientes de que cualquier actividad que entre dentro de esta definición tendrá como resultado la renuncia directa de cualquier premio o premios que le fueran debidos.

- Agradecemos tu cooperación en este asunto. Si tienes cualquier duda sobre esta regla, habla con la organización antes de entrar en el torneo para asegurarte de que entiendes perfectamente lo que se espera de ti.
- Estas reglas existen para proteger la integridad y la imparcialidad de los eventos de Namco Bandai Games.
- Ten en cuenta que, en circunstancias excepcionales, las reglas del torneo pueden cambiar de improviso. En caso de que se produzca un cambio semejante, el director del torneo y la organización procurarán avisar a los participantes cuanto antes.
- También nos reservamos el derecho de expulsar a cualquier participante que, en nuestra opinión, sea perjudicial o tenga un impacto negativo en el evento. La decisión de la organización en todos los asuntos es absoluta y vinculante.