



Règlement du tournoi

En vous inscrivant à la grande finale du tournoi Namco Bandai Games' Tekken 6™ PAL, vous acceptez les conditions suivantes et déclarez adhérer aux règles du tournoi.

GRANDE FINALE / VERSION DU JEU :

- La grande finale du tournoi Tekken 6™ PAL se disputera à Londres, sur le site de The Proud Galleries, avec la version commercialisée sur PlayStation®3 de Tekken 6™ ; aucun match de tournoi ne se jouera avec la version Xbox 360 !
- La version commerciale finale permettra aux participants de configurer les touches à leur convenance avant chaque rencontre (chose impossible pendant un match).
- S'ils le souhaitent, les concurrents de la grande finale auront le droit d'utiliser leur propre manette, mais ils sont prévenus que l'équipe technique de Namco Bandai Games inspectera au préalable tout type de matériel.
- Tous les concurrents sont responsables de leur propre matériel et ni Namco Bandai Games, ni The Proud Galleries ne seront tenus pour responsables en cas de perte ou de dégradation du matériel d'un concurrent.

FORMAT DU TOURNOI :

- Le tournoi Namco Bandai Games' Tekken 6™ PAL est un tournoi à élimination directe.
- Les concurrents s'élèveront dans la compétition en remportant des matches.
- Chaque match du tournoi se jouera en trois combats (le premier qui remporte deux combats est déclaré vainqueur).
- Chaque combat se jouera en trois rounds (le premier qui réalise deux K.O. l'emporte).
- Les concurrents qui perdent leur match sont éliminés du tournoi et ne peuvent plus jouer, même si d'autres concurrents déclarent forfait ou ne se présentent pas.
- Pour la finale du tournoi, les combats se joueront en cinq rounds.

CLASSEMENT :

- Bien que tous les concurrents aient été couronnés champions de leurs pays respectifs, nous établirons notre propre classement en fonction de leurs aptitudes et de leurs résultats lors de précédents tournois internationaux.

- Tous les concurrents qui se présentent au tournoi doivent se plier à la décision de l'équipe Namco Bandai quant à leurs positions respectives au début du tournoi.

LES MATCHES :

- Votre nom et votre pays seront distinctement annoncés au début de chaque match. Il appartient aux concurrents d'être attentifs et de se présenter lorsqu'ils entendent leur nom.
- Une fois appelé, chaque concurrent doit se présenter sur le plateau du tournoi et s'installer sur le siège qui lui est réservé devant la console principale.
- Une fois appelé, chaque concurrent a 1 minute pour s'installer avant le début du match. Il lui appartient de se présenter à temps devant son unité : le personnel de Namco Bandai Games ne quittera pas l'enceinte du tournoi pour aller chercher les participants.
- Le personnel de Namco Bandai Games se réserve le droit d'annuler un match si les concurrents ne se présentent pas devant leur unité lorsqu'on les appelle, quelles que soient les raisons de leur absence.
- Le personnel de Namco Bandai Games ne peut garantir aux concurrents qu'ils se trouveront en position de joueur 1 ou de joueur 2 : ces derniers devront accepter la position qui leur sera assignée par les responsables du tournoi.
- Vous disposerez d'un certain temps pour configurer vos commandes sur la console de démonstration avant chaque match : vous êtes seul responsable de la configuration pour laquelle vous opterez. Il vous sera INTERDIT de modifier cette configuration une fois le match commencé : vous serez éliminé en cas d'entorse à cette règle.
- Tekken 6™ impose un temps limité aux concurrents pour le choix du personnage : si vous n'avez pas fait votre choix dans la limite du temps imparti, vous devrez disputer le match avec le personnage sélectionné par défaut ou déclarer forfait.
- Les concurrents ne peuvent changer de personnage qu'à la suite d'un combat perdu.
- Les vainqueurs passent au combat suivant en gardant le même personnage : ils ne peuvent pas changer de personnage en fonction du nouveau choix d'un adversaire vaincu.

LE MATÉRIEL :

- Si vous constatez un dysfonctionnement du matériel de Namco Bandai Games au cours d'un match, vous devez alerter immédiatement un membre du personnel.
- En cas de dysfonctionnement du matériel de Namco Bandai Games, un nouveau match sera disputé.
- En cas de dysfonctionnement du matériel appartenant à un concurrent lors de la grande finale, ce concurrent sera éliminé : il vous appartient de vérifier que votre matériel fonctionne correctement.

- Le personnel de Namco Bandai Games peut fournir aux concurrents des manettes PS3 de rechange au cours de la grande finale du tournoi Tekken 6™ PAL, si leur propre matériel souffre de dysfonctionnement lors d'un match, mais ne saurait être tenu de remplacer les joysticks endommagés.

JEUX DÉCISIFS, VICTOIRES PAR DÉFAUT ET DISQUALIFICATIONS :

- En participant au tournoi, vous acceptez le fait que le personnel de Namco Bandai Games se réserve le droit de prononcer des victoires par défaut pour certains rounds, d'arbitrer les jeux décisifs et d'éliminer des concurrents à leur propre discrétion.
- Vous acceptez également que les décisions prises par le personnel de Namco Bandai Games sont irrévocables : la moindre désobéissance de votre part peut vous valoir de perdre un combat ou d'être disqualifié du tournoi.

Round perdu par défaut

- Si un concurrent appuie sur PAUSE au cours d'un combat, il perd immédiatement le round par défaut à moins qu'un membre du personnel de Namco Bandai Games ne l'ait autorisé.
- Le personnel de Namco Bandai n'accepte aucune excuse (sonneries de téléphone portable, démangeaisons, étournements...) et ses décisions sont irrévocables.

Combat perdu par défaut

- Si un concurrent souhaite modifier la configuration de sa manette alors qu'un match est en cours, il doit accepter de perdre le combat par défaut.

Match perdu par défaut

- S'il est impossible de localiser un concurrent après qu'il ait été appelé par son nom et par son numéro de combat, il ou elle perdra automatiquement le match.
- Tout concurrent qui tentera délibérément de saboter ou d'endommager le matériel de Namco Bandai Games dans le but de recommencer un match sera immédiatement disqualifié du tournoi.
- Quiconque tentera d'interrompre un match par des actes de violence physique ou verbale sur le personnel de Namco Bandai Games ou sur les concurrents sera disqualifié du tournoi et éventuellement prié de quitter les lieux.
- Si vous refusez de disputer un combat ou si vous vous comportez de manière inacceptable et occasionnez des retards, vous perdrez le match par défaut quel que soit votre classement au tournoi.

MODALITÉS COMPLÉMENTAIRES :

- Tous les concurrents représentent leur pays et devront se munir d'un passeport ou de tout autre document prouvant leur nationalité.

- Lorsque vous participez à un événement organisé par Namco Bandai Games (qu'il s'agisse d'un tournoi, d'une rencontre informelle ou autre), vous acceptez de prendre part à des campagnes promotionnelles qui peuvent se traduire par des photographies.
- Tout vainqueur ou tout concurrent arrivé en deuxième position qui refuse d'être photographié ne pourra revendiquer son titre et/ou son prix.
- Chaque prix est envoyé à l'adresse fournie par le gagnant. Comptez 28 jours pour la livraison.
- Aucun prix ne saurait être échangé contre de l'argent. Si une partie ou la totalité du prix n'est pas disponible, le promoteur se réserve le droit de le remplacer par un autre prix de valeur équivalente. Les prix ne sont pas négociables.
- Le promoteur ne saurait être tenu pour responsable en cas d'interruption de cette campagne publicitaire ou en cas de dysfonctionnement ou de panne d'ordre technique, qu'il s'agisse d'un cas de force majeure ou que la faute incombe à un tiers dont le promoteur n'est pas responsable.
- Le promoteur se réserve le droit de modifier les modalités de cette campagne publicitaire, dans la limite du raisonnable et en accord avec toute législation et tout code déontologique qui s'y rapportent.
- Autre règle fondamentale qui s'applique à tous les événements organisés par Namco Bandai Games : toute action s'avérant, ou considérée comme, relever de la collaboration ou de la connivence secrète ou avouée sous toutes ses formes, peut se solder par l'expulsion pure et simple et/ou l'exclusion du ou des contrevenant(s) de l'événement en cours voire d'événements futurs, selon ce que décidera le personnel de Namco Bandai Games.
- En ce sens, "connivence" se définit comme suit : manipulation délibérée ou de son propre gré de l'issue d'un jeu ou d'un concours dans le but de gagner un avantage, et/ou de donner un avantage à un autre concurrent présent, de manière directe ou indirecte. Un exemple de connivence consiste à perdre délibérément un combat pour donner un avantage à un autre concurrent.
- Si les organisateurs prennent des mesures en réaction à l'une des entorses au règlement susmentionnées, leurs décisions seront irrévocables. Cela ne saurait donner lieu à aucune correspondance, à moins que le directeur du tournoi n'en prenne l'initiative.
- Les concurrents sont également prévenus que toute activité relevant de cette définition les privera de toute récompense et/ou prix auquel ils auraient pu prétendre.

- Votre coopération sera grandement appréciée. Si vous avez la moindre interrogation à propos de ce règlement, veuillez vous adresser directement aux organisateurs avant de participer à un tournoi pour qu'ils vous expliquent clairement ce que l'on attend de vous.
- Ce règlement a pour vocation de protéger l'intégrité et l'équité des événements Namco Bandai Games.
- Vous devez savoir qu'en cas de circonstance exceptionnelle, le règlement d'un tournoi peut subir des modifications de dernière minute. En ce cas, le directeur du tournoi et/ou ses organisateurs prendront toutes les mesures nécessaires pour prévenir les concurrents dans les plus brefs délais.
- Nous nous réservons également le droit d'expulser un concurrent qui, de notre point de vue, s'avère nuisible et/ou exerce une influence néfaste sur l'événement. Toute décision prise par les organisateurs est irrévocable et s'applique quel que soit le concurrent.