



Norme e regole del torneo

Iscrivendoti alle Gran Finali di Tekken 6™ PAL indette da Namco Bandai Games accetti i termini e le condizioni elencate di seguito e aderisci alle regole del torneo:

GRAN FINALI/VERSIONE E PIATTAFORMA:

- Le Gran Finali di Tekken 6™ PAL avranno luogo alle Proud Galleries di Londra e si giocheranno utilizzando l'edizione retail di Tekken 6™ per PlayStation®3. Nessuna Partita del torneo si svolgerà con la versione Xbox 360!
- Con l'edizione retail finale sarà possibile per i partecipanti configurare a piacimento i comandi prima di ogni Partita, ma una volta iniziata non sarà più possibile modificarli.
- Ai partecipanti delle Gran Finali è consentito competere con il proprio controller, a patto di consentire alla squadra di Namco Bandai Games di ispezionare a priori tutta l'apparecchiatura.
- Tutti i partecipanti sono responsabili della propria apparecchiatura e né Namco Bandai Games né le Proud Galleries saranno ritenute responsabili per la perdita o il danneggiamento di tale.

STRUTTURA DEL TORNEO:

- Le Gran Finali di Tekken 6™ PAL indette da Namco Bandai Games consistono in un torneo a eliminazione diretta.
- I partecipanti avanzeranno vincendo le Partite.
- Ogni Partita del torneo verrà giocata al meglio dei tre Incontri (il primo che si aggiudica due Incontri vince).
- Ogni Incontro verrà giocato al meglio dei tre Round (il primo che si aggiudica due K.O. vince).
- I partecipanti sconfitti verranno eliminati definitivamente dal torneo, indipendentemente dai ritiri volontari o meno degli altri partecipanti.
- Durante la Partita finale del torneo, gli Incontri verranno giocati al meglio dei cinque Round.

SORTEGGI:

- Sebbene tutti i partecipanti siano stati proclamati campioni del proprio territorio, faremo del nostro meglio per suddividere gli iscritti secondo le proprie capacità e successi ottenuti finora nelle competizioni internazionali.

- Iscrivendosi al torneo tutti i partecipanti dichiarano di accettare la propria posizione di partenza come decisa dalla squadra di Namco Bandai.

PARTITA:

- Prima di ogni Partita verranno annunciati il tuo nome e paese di provenienza. È responsabilità dei partecipanti prestare attenzione agli annunci.
- Una volta chiamato, il partecipante dovrà raggiungere il palco del torneo e sedersi al posto assegnato pronto davanti alla console adibita.
- Una volta chiamato, il partecipante avrà a disposizione un minuto per raggiungere la posizione assegnata per la Partita. È responsabilità del partecipante recarsi in tempo alla relativa unità. La squadra di Namco Bandai Games non abbandonerà il proprio posto in cerca dei concorrenti.
- La squadra di Namco Bandai Games di riserva il diritto di dichiarare nulla la Partita nel caso in cui i partecipanti non si siano presentati all'unità assegnata dopo essere stati chiamati, indipendentemente dalle circostanze.
- La squadra di Namco Bandai Games non può garantire ai partecipanti l'assegnazione del controller Giocatore 1 o del controller Giocatore 2. I partecipanti dichiarano di accettare la posizione assegnata dai funzionari del torneo.
- Prima della Partita ti verrà concesso il tempo necessario per configurare il tuo stile di comandi alla stazione di prova. È tua responsabilità assicurarti che la configurazione dei comandi sia corretta. A Partita iniziata NON ti sarà consentito riconfigurarla senza abbandonare l'Incontro.
- Tekken 6™ consente ai partecipanti di scegliere il personaggio entro un periodo di tempo predefinito. Effettua la selezione entro questo lasso di tempo. In caso contrario, dovrai procedere con la selezione predefinita o abbandonare l'Incontro.
- I partecipanti possono cambiare personaggio soltanto dopo aver perso un Incontro.
- I vincitori dell'Incontro dovranno procedere al successivo con lo stesso personaggio. Non è consentito cambiare il personaggio in relazione alla nuova selezione dell'avversario.

APPARECCHIATURA:

- Se uno qualsiasi degli apparecchi di Namco Bandai Games dovesse guastarsi durante la Partita, avverti immediatamente un addetto della squadra.
- Qualsiasi guasto all'apparecchiatura di Namco Bandai Games avrà come risultato la ripetizione dell'Incontro.

- Qualsiasi guasto relativo all'apparecchiatura privata di un partecipante durante le Gran Finali avrà come risultato la sua sconfitta a tavolino. È tua responsabilità assicurarti che le tue apparecchiature funzionino correttamente.
- Nel caso in cui le apparecchiature private dei partecipanti si guastassero durante una Partita delle Gran Finali di Tekken 6™ PAL, la squadra di Namco Bandai Games può mettere a disposizione dei controller per il sistema PS3™, ma non si assume alcuna responsabilità per la sostituzione dei joystick danneggiati.

SPAREGGI, CONCESSIONI E ANNULLAMENTI:

- Iscrivendoti al torneo accetti che la squadra di Namco Bandai Games si riserva il diritto di concedere delle vittorie a tavolino, di fissare gli spareggi e di gestire gli annullamenti a sua discrezione.
- Comprendi inoltre che le decisioni/direttive della squadra di Namco Bandai Games sono definitive e l'inadempienza di tali può avere come risultato l'annullamento di un Incontro o l'espulsione dal torneo.

Annullamento Round

- Se un partecipante preme il tasto PAUSA durante un Incontro, perde automaticamente il Round salvo quando diversamente indicato da un membro della squadra di Namco Bandai Games.
- La squadra di Namco Bandai Games non tollererà alcuna giustificazione attribuita allo squillo di un cellulare, a un prurito, a uno starnuto, ecc. e la sua decisione è definitiva.

Annullamento Incontro

- Se un partecipante desidera modificare la configurazione dei comandi del controller a Incontro iniziato, deve prima abbandonare l'Incontro.

Annullamento Partita

- Se è impossibile individuare un partecipante dopo che il suo nome e numero di combattimento sono stati annunciati, il sottoscritto(a) perderà a tavolino la Partita.
- Se un partecipante tenta di manomettere o danneggiare deliberatamente le apparecchiature di Namco Bandai Games per riniziare una Partita, verrà immediatamente espulso dal torneo.
- Qualsiasi persona che tenti di interrompere una Partita con offese verbali o fisiche nei confronti della squadra di Namco Bandai Games o dei partecipanti alla competizione, sarà espulsa dal torneo con il rischio di essere allontanata dall'edificio.
- Il rifiuto di giocare un Incontro o qualsiasi sorta di comportamento controproducente che ostacola il corso del torneo, avrà come risultato la perdita a tavolino della Partita indipendentemente dalla posizione del partecipante.

TERMINI E CONDIZIONI AGGIUNTIVE:

- Tutti i partecipanti rappresentano la propria nazione e, come tali, dovranno mostrare il proprio passaporto o una prova di cittadinanza.
- Partecipando a un evento di Namco Bandai Games (torneo, sociale o altrimenti) accetti di partecipare alle attività promozionali che potrebbero richiedere una fotografia della tua persona.
- Qualsiasi vincitore o secondo arrivato del torneo che si rifiuti di posare per una fotografia, perderà automaticamente ogni diritto al titolo e/o al premio.
- I premi verranno inviati all'indirizzo indicato dai vincitori. La consegna potrebbe impiegare fino a un massimo di ventotto giorni.
- Non esiste alcuna alternativa in denaro al premio. Nell'eventualità che il premio, o parte di esso, non fosse disponibile, il promotore si riserva il diritto di offrirne uno alternativo di valore equivalente. Il premio non è trasferibile.
- Il promotore non può essere ritenuto responsabile per qualsivoglia interruzione di questa promozione o guasto/malfunzionamento di tipo tecnico, sia esso causa di forza maggiore o di fattori esterni che sfuggono al suo controllo.
- Il promotore si riserva il diritto, entro i limiti del buonsenso e in accordo con la legislazione vigente e i codici di condotta, di modificare i termini e le condizioni di questa promozione.
- Una regola fondamentale di tutti gli eventi di Namco Bandai Games è che tutte le azioni giudicate di cooperazione o collusione implicita o esplicita di qualsivoglia forma, possono avere come risultato l'espulsione diretta e/o l'esclusione del trasgressore(i) dall'evento in corso e da quelli futuri a discrezione della squadra di Namco Bandai Games.
- A questo riguardo, per "collusione" si intende manipolare consapevolmente o deliberatamente il risultato di una particolare sfida/competizione, in modo da produrre un effetto specifico allo scopo di favorire direttamente o indirettamente la propria persona e/o terze parti. Un esempio di tale atto è perdere volutamente un Incontro per favorire un altro partecipante.
- Quando l'amministrazione interviene per correggere il tentativo di un individuo(i) di ingaggiare in tali attività, la sua decisione sarà da considerarsi definitiva e irrevocabile. Non sarà possibile contrattare in alcun modo, salvo quando diversamente indicato dal direttore del torneo.
- I partecipanti devono anche tenere conto che qualsiasi attività di questo tipo avrà come risultato la perdita immediata dell'eleggibilità di qualsivoglia ricompensa e/o premio maturato.

- La tua cooperazione in merito è estremamente apprezzata. Per qualsiasi dubbio riguardante questa regola, contatta direttamente l'amministrazione prima di iscriverti al torneo in modo da comprendere pienamente i tuoi obblighi.
- Queste regole esistono per salvaguardare l'integrità e l'imparzialità degli eventi di Namco Bandai Games.
- Tieni conto che in circostanze eccezionali, le regole del torneo possono essere soggette a modifiche dell'ultimo minuto. In tal caso, il direttore del torneo e/o l'amministrazione faranno il possibile per avvertire tempestivamente i partecipanti.
- Inoltre, ci riserviamo il diritto di squalificare qualsiasi partecipante che, dal nostro punto di vista, è di disturbo all'evento e/o sta avendo un impatto negativo su di esso. La decisione dell'amministrazione su qualsiasi questione è assoluta e definitiva.